



ANIMATOR MADYA



APA YANG AKAN DIPELAJARI?

- Mengaplikasikan prinsip dasar desain
- Menerapkan prinsip dasar komunikasi
- Membuat Pergerakan (Motion) Objek Digital
- Membuat Model 3D berbasis Hardsurface
- Membuat susunan (Layout aset pada bidang 3D)
- Membuat Artistik sudut pandang kamera 3D
- Membuat Artistik pencahayaan 3D
- Membuat penggabungan Aset Visual Teknik Layer 2D
- Melakukan Penyuntingan Gambar akhir

OUTLINE PEMBELAJARAN



Mampu menerapkan prinsip desain dan komunikasi visual.



Mampu membuat aset digital 2D dan 3D secara artistik.



Mampu mengolah dan menyunting visual hingga hasil akhir.



022-8731 8234



info@rekhindo.com



+62 815 7320 0234