



# ANIMATOR MUDA



## APA YANG AKAN DIPELAJARI?

- Membuat 2D Sekuensial Gambar Gerak Utama (Keyframing)
- Membuat Pergerakan (Motion) Objek Digital
- Membuat Akting Pergerakan Karakter
- Membuat Pencitraan Tekstur Permukaan 3D (Texturing)
- Membuat Pencitraan Gambar Digital (Rendering)
- Merancang Sistem Mekanika Gerak Digital (Rigging)
- Membuat Teknik Sambungan Antar Objek 3D Dan Mekanika (Skinning)

## OUTLINE PEMBELAJARAN



Menguasai Teknik Animasi 2D dan 3D



Membuat Pencitraan dan Tekstur Digital



Merancang dan Mengimplementasikan Sistem Gerak Digital



022-8731 8234



info@rekhindo.com



+62 815 7320 0234