

FULL STACK DEVELOPER

APA YANG AKAN DIPELAJARI?

- Membuat Spesifikasi Kebutuhan Perangkat Lunak.
- Merancang Struktur Perangkat Lunak.
- Meninjau ulang (review) Kebutuhan Perangkat Lunak.
- Melakukan Validasi Spesifikasi dan Menyusun Uji Penerimaan Pengguna Kebutuhan Perangkat Lunak.
- Menerapkan Pemecahan Permasalahan Menjadi Subrutin
- Membuat Kebutuhan. Dokumentasi Spesifikasi Perangkat Lunak.
- Menerapkan Akses Basis Data.
- Menggunakan Library atau Komponen Pre- Existing.
- Menerapkan Perintah Eksekusi Bahasa Pemrograman Berbasis Teks, Grafik, dan Multimedia
- Mengimplementasikan User Interface.
- Melakukan Debugging.
- Melaksanakan Pengujian Unit Program.

OUTLINE PEMBELAJARAN



Menguji dan memastikan kualitas perangkat lunak.



Menganalisis dan menyusun kebutuhan perangkat lunak.



Merancang dan mengimplementasikan perangkat lunak.

