



SENIOR PROGRAMMER



APA YANG DIPELAJARI

- Melakukan perencanaan sistem DWDM
- Menganalisis tools
- Menggunakan struktur data
- Merancang user experience
- Mengimplementasikan rancangan entitas dan keterkaitan antar entitas
- Menerapkan Pemecahan Permasalahan Menjadi Subrutin
- Menerapkan Metode dan Praktik Penggunaan Kembali (Reusable) Subrutin-subrutin
- Menyusun Fungsi, File atau Sumber Daya Pemrograman yang Lain dalam Organisasi yang Rapih
- Menulis Kode dengan Prinsip Sesuai Guidelines dan Best Practices
- Mengimplementasikan pemrograman berorientasi objek
- Menggunakan Library atau Komponen Pre- Existing
- Mengimplementasikan algoritma pemrograman
- Membuat Dokumen Kode Program
- Melakukan Debugging
- Menerapkan Source Code Versioning
- Melakukan profiling program
- Menerapkan code review
- Melaksanakan pengujian integrasi program
- Melaksanakan pengujian program sistem
- Melaksanakan stress test
- Melaksanakan pengujian oleh pengguna (UAT)
- Memberikan petunjuk teknis kepada pelanggan
- Melaksanakan konfigurasi perangkat lunak sesuai environment (development, staging, production)
- Menganalisis dampak perubahan terhadap aplikasi
- Menerapkan alert notification jika aplikasi bermasalah
- Melakukan pemantauan resource yang digunakan aplikasi
- Menerapkan standar-standar keamanan informasi yang berlaku
- Melakukan pembaharuan perangkat lunak
- Mengimplementasikan Fitur Logging Aplikasi



OUTLINE PEMBELAJARAN



Mengembangkan sistem perangkat lunak end-to-end



Mengelola operasional dan pemeliharaan sistem



Menjamin kualitas dan performa aplikasi

